**Итоговый проект**

Все домашние задания вас постепенно приближали к созданию итогового проекта по проектированию социальной сети ВКонтакте.

Хотелось бы, чтобы у вас в итоге получился весомый репозиторий, с полноценной архитектурой приложения, чтобы в будущем вы могли это продемонстрировать на собеседованиях или рассказать об этом своему работодателю.

**Функциональные требования** - их необходимо взять из первого домашнего задания по проектирования API (*все те операции из API необходимо будет воплотить в будущей архитектуре*).

**Нефункциональные требования** - у вас есть бизнес заказчик [со следующей информацией](https://vc.ru/vk/279614-auditoriya-vkontakte-2021-ezhegodnyy-rost-prodolzhaetsya) о DAU и активностях пользователей. Остальные нефункциональные требования по доступности, согласованности, лимитах и всем остальном вам нужно определить самостоятельно, исходя из вашего опыта.

**Верхнеуровневый дизайн** - необходимо сделать верхнеуровневый дизайн с использованием [C4 model](https://c4model.com/) (*не спускаемся ниже второго уровня - только system и container diagram*) и [C4-PlantUML](https://github.com/plantuml-stdlib/C4-PlantUML) (*можно пользоваться* [*PlantUML Online Editor*](http://www.plantuml.com/plantuml/uml/SyfFKj2rKt3CoKnELR1Io4ZDoSa70000)*, чтобы не приходилось ставить ничего дополнительного на ваш компьютер*)

В репозитории необходимо сделать презентабельную [README.md](http://README.md) с описанием системы и требований, верхнеуровневым дизайном, а также с основыми расчетами. Хотелось бы, чтобы у вас в итоге получилось что-то [похожее на это](https://github.com/Balun-courses/system_design) (*индивидуальность приветствуется*).